

# Stiller Dirigent



*Material: 1*

## Spielverlauf:

Die Kinder stehen im Kreis. Ein Kind wird zum Detektiv ernannt und geht vor die Klassentür. Währenddessen wird ein Kind als stiller Dirigent bestimmt. Dieser macht verschiedene Bewegungen vor, die von allen anderen Kindern nachgemacht werden. Sobald der Detektiv reingerufen wird, geht es los. Entdeckt der Detektiv den stillen Dirigenten, beginnt eine neue Runde.



## *Hinweise:*

1. Es kann der Tipp gegeben werden, dass nicht alle Kinder zum stillen Dirigenten schauen, sodass es nicht zu offensichtlich und zu leicht für den Detektiv ist.
2. Damit der Detektiv nicht wahllos drauflos rät, sollte ihm eine begrenzte Anzahl an Versuchen gegeben werden.
3. Die Bewegungen können durch Kategorien eingeschränkt werden (z.B. Musikinstrumente oder Tiere).
4. Damit es der Detektiv noch schwerer hat, kann eine Grundbewegung festgelegt werden (z.B. mit den Händen auf die Oberschenkel klatschen).